**Daugavpils Tehnoloģiju vidusskola-licejs**

*Programmatūras nosaukums*

**Programmatūras izstrādes apraksts**

**Vārds, uzvārds**

**Klase, skola**

Daugavpils, 2023

Saturs

[1 Problēmas izpēte un analīze](#_4u8y5kpby43b)

[2 Programmatūras prasību specifikācija](#_voheofsp7sl4)

[2.1 Mērķauditorija](#_6r5xcvtic2p)

[2.2 Programmatūras apraksts un specifikācija](#_15l41as55578)

[2.2.1 Klases](#_156t1xvse0j9)

[2.2.2 Metodes](#_nioc3fcfihcy)

[2.2.3 Lietotāja saskarne](#_5eqsat69s045)

[2.2.4 Programma piedāvā](#_jreasgb9vnxr)

[2.2.5 Datu bāze un šifrēšana](#_e6dxl27th00j)

[2.2.6 Cita funkcionalitāte](#_s2rh4wcs4475)

[2.3 Skices un shēmas](#_qh67jhfsr561)

[2.3.1 Saskarnes skice](#_f3b87jaq36yt)

[2.3.2 Datubāzes shēma](#_g5p2k0i1lcao)

[3 Programmatūras izstrādes plāns](#_882ad46of44c)

[4 Atkļūdošanas un akcepttestēšanas pārskats](#_a3ftwbq5l55y)

[5 Lietotāja ceļvedis](#_r8kycxlf8zvt)

[6 Piemērotās licences pamatojums](#_6cbqsdgie9j5)

[7 Pielikums - Programmatūras kods](#_kb3o1me5d0ir)

# 1 Problēmas izpēte un analīze

**Problēmas apraksts**

Maksa picerijai ir vajadzīga programma, lai lietotāji varētu nopirkt picas

**Izpētes process**

# 2 Programmatūras prasību specifikācija

## 2.1 Mērķauditorija

Picerijas klienti, kuri grib nopirkt picu no Maksa picerijas (Max’s Pizzeria)

## 2.2 Programmatūras apraksts un specifikācija

### 2.2.1 Klases

Pizza

v (extends)

PepperoniPizza

HamPizza

VegetarianPizza

ShroomPizza

AllTopingPizza

### 2.2.2 Metodes

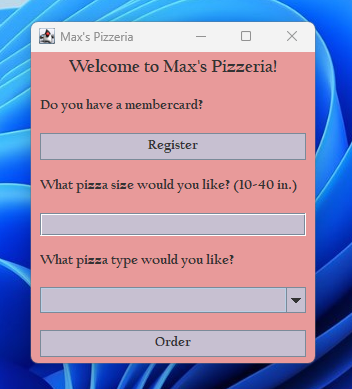
calculateCost() – aprēķinā cik maksā pica

pizzaType() – definē picas tipu failam un izvadei

printInfo() – izvada informāciju par picu

writeFile() – uzraksta picas pasūtījumu failā

### 2.2.3 Lietotāja saskarne



### 2.2.4 Programma piedāvā

Pielietot biedra karti picas atlaidei

Izvēlēties picas izmēru 10-40 in

Izvēlēties picas tipu no “Pepperoni, Ham, Vegetarian, Shroom, All-toping”

Apreķināt maksu par picu

Izvada kādu picu lietotājs izvēlās

Nopirkt picu

## 2.3 Skices un shēmas

### 2.3.1 Saskarnes skice

### 2.3.2 Datubāzes shēma

# 

# 3 Programmatūras izstrādes plāns

# 4 Atkļūdošanas un akcepttestēšanas pārskats

# 

# 5 Lietotāja ceļvedis

# 6 Piemērotās licences pamatojums

# 7 Pielikums - Programmatūras kods